

Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное
учреждение центр развития ребенка –
детский сад № 67 «Буратино»
г.о. Мытищи

Использование квест-игры в организации образовательного процесса



Мальцева Наталья Николаевна-
зам.зав.по ВМР

Судакова Любовь Николаевна-
старший воспитатель

Цель: создать условия для использования квест-игры в образовательном процессе ДОУ

Задачи:

- Создание развивающей среды с учетом требований ФГОС ДО
- Повышение уровня педагогической компетенции педагогов по развитию игровых навыков детей
- Формирование у воспитанников мотивационной, интеллектуальной и операционной готовности к познавательному развитию и инновационной деятельности



Клубный час





3 этаж



2 этаж





Изостудия



Кабинет ЛФК



Музыкальный зал



Спортивный зал



Кабинет логопеда

Интерактивное оснащение групповых помещений





Компьютерный класс



Квест-игры в ходе реализации задач Практикума по нравственно-патриотическому воспитанию

1. «Путешествие по календарю»
2. «В поисках валенка»
3. «Подарок для мамы»





Опыт работы по использованию инновационных технологий (проект «Клубный час с Робобориком»)

Технология позитивной социализации
«Клубный час» Н. Гришаевой

- ✓ Воспитание у детей самостоятельности и ответственности;
- ✓ Обучение умению ориентироваться в пространстве;
- ✓ Воспитание дружеских отношений между детьми разного возраста, уважительное отношение к окружающим.



Информационно-коммуникационная технология с использованием цифровых образовательных ресурсов («Новый диск»)

- ✓ Повышение ИКТ-компетенций педагогов ДОУ;
- ✓ Развитие профессиональных навыков по применению цифровых онлайн-ресурсов в работе с детьми дошкольного возраста.



«В поисках валенка»



«Путешествие по календарю с Робобориком»





Желаем всем творческих успехов

